

Nederlandse spelregels voor de F-jeugd (onder de 9) en de E-jeugd (onder de 11 jaar)

1. Teams

- 1.1. Er wordt gespeeld in de F-leeftijd (onder de 9 jaar) en de E-leeftijd (onder de 11 jaar);
- 1.2. In de F-leeftijd bestaat een team uit minimaal 5 en maximaal 10 spelers, waarvan er 5 spelers (4 veldspelers en 1 keeper) tegelijk in het water mogen zijn;
- 1.3. In de E-leeftijd is een teams samengesteld uit maximaal 12 spelers en minimaal 6 spelers, waarvan 6 spelers (5 veldspelers + 1 keeper) tegelijk in het water mogen zijn;
- 1.4. De teams mogen zowel jongens als meisjes van de betreffende leeftijdsgroep bevatten.

2. Speelveld

- 2.1. De afmetingen van het speelveld zijn:
 - 15m lang en 10 meter breed;
- 2.2. De minimale diepte van het speelveld moet zijn:
 - 1.10 m voor onder de 9 jaar
 - 1.40 m voor onder de 11 jaar;
- 2.3. Het penalty gebied is op 5m (groen);
- 2.4. Het 2 meter gebied is op 2m (rood);
- 2.5. De afmetingen van het doel zijn:
 - F-jes: 120 cm breed en 90 cm hoog
 - E-tjes: 200 cm breed en 90 cm hoog;
- 2.6. Er wordt gespeeld met een waterpolobal, nummer 3
Grootte/omtrek: ca. 58 - 60 cm
Diameter: ca. 18,4 - 19,1 cm
Gewicht: ca. 300-320 gram.

3. Speelduur

- 3.1. Elke wedstrijd voor de F-jes bestaat uit 4 perioden van 4 minuten met een pauze van 2 minuten tussen de perioden (30min plantijd);
- 3.2. Elke wedstrijd voor de E-tjes bestaat uit 4 perioden van 5 minuten met een pauze van 1 minuut tussen de perioden (30min plantijd);
- 3.3. De klok loopt continue en zal alleen worden gestopt:
 - Na een doelpunt
 - Na het ontstaan van letsel
 - Technische fouten

(In het geval dat het verschil in gescoorde doelpunten tussen de beide teams 10 bereikt, zal de klok verder lopen tot het einde van de wedstrijd zonder te worden gestopt.).
- 3.4. De schotklok (30 sec.) is niet van toepassing;

3.5. Indien er opzettelijk tijd wordt gerektd, kan de scheidsrechter beslissen om een vrije bal toe te kennen aan het andere team.

4. Spelregels

- 4.1. Een doelpunt kan slechts worden gescoord indien alle spelers (exclusief de keeper) over de middellijn zijn om samenspel actief te bevorderen;
- 4.2. De doelverdediger die zich over de middellijn begeeft verliest zijn 'speciale' rechten (spelen met 2 handen);
- 4.3. Op elk gewenst moment van de wedstrijd mag een speler worden vervangen via het terugkomvak (welke is gelegen in de buurt van het doel dat wordt verdedigd door zijn team) of via de 'vliegende wissel' zone (langs de lange zijde tegenover de jury op de speelhelft van het doel dat door het desbetreffende team wordt verdedigd). Een vervanger mag deelnemen zodra deze speler zichtbaar boven water is gekomen in het terugkomvak;
- 4.4. Een doelverdediger mag uitsluitend worden vervangen gedurende de volgende situaties:
 - Er een doelpunt is gescoord
 - Gedurende de pauze tussen 2 periodes
 - In het geval van letsel;
- 4.5. De speler welke de doelverdediger vervangt dient een rode cap te dragen;
- 4.6. De doelverdediger mag zich over de middenlijn bewegen om deel te nemen aan de aanval van zijn team;
- 4.7. Uitsluitend in de categorie onder 9 jaar (F-jes), mag de speler de bal vangen met 2 handen, maar hij/zij mag de bal enkel gooien middels het gebruik van 1 hand.

5. Zware fouten

5.1. Uitsluitingsfouten

5.1.1. Een zware fout wordt gemaakt indien een speler zijn tegenstander vasthoudt, terugtrekt of duwt (ongeacht of de bal wel of niet wordt vastgehouden) met de intentie dat deze speler zich niet langer vrij kan bewegen. De straf hiervoor is een uitsluiting voor de speler welke deze fout maakt.

Een zware fout wordt gemaakt indien een speler een tegenstander verdedigt welke binnen een armlengte ligt (dichtbij genoeg om deze speler aan te raken) en stil ligt (ongeacht of de bal wel of niet wordt vastgehouden) en daarbij zijn beide handen niet boven het wateroppervlak laat zien. De verdedigende speler dient beide handen, boven het wateroppervlak, te laten zien aan de scheidsrechter, maar hoeft deze niet verticaal op te steken. Het niet laten zien van de beide handen zal worden gezien als vasthouden, duwen of aanraken van het lichaam van de tegenstander en zal worden bestraft met een uitsluiting;

5.1.2. Een uitgesloten speler kan onmiddellijk weer deelnemen aan de wedstrijd nadat hij de hoek van de eigen speelhelft zichtbaar heeft bereikt.

5.2. Zone

5.2.1. Gedurende de wedstrijd, wanneer beide teams een gelijk aantal spelers heeft en het aanvallende team zich met alle spelers op de aanvallende helft begeeft is een zoneverdediging niet toegestaan voor het verdedigende team. De straf voortvloeiend uit deze situatie zal bestaan uit het uitsluiten van de verdediger welke zich niet beweegt en op deze wijze een gebied van het speelveld beschermd;

5.2.2. Deze fout wordt gemaakt indien een verdediger zich meer dan 1m afstand bevindt van de aanvaller welke hij verdedigt;

5.2.3. Dit wordt alleen bestraft indien dit opzettelijk gebeurt om op deze wijze een doelpunt te voorkomen.

5.3. Een speler welke vier (4) zware fouten heeft, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.

6. Aanvallende fouten

Wanneer een aanvallende speler, met of zonder bal, een tegenstander vasthoudt, duwt of afduwt tegen het lichaam, met als doel om voordeel te verkrijgen, maakt deze zich schuldig aan een aanvallende fout. Dit moet ook worden gezien als een onreglementair contact fout en moet worden bestraft middels een vrije bal aan de tegenstander.

7. Vrije bal

- 7.1. Opvolgend aan een uitsluitingsfout dient er door het aanvallende team een vrije bal te worden genomen, vanaf de locatie waar de bal zich bevindt. Indien de overtreding is gemaakt binnen het 2m gebied dient de vrije bal te worden genomen op de 2m lijn het dichtsbij de locatie van de overtreding;
- 7.2. Indien een aanvallende speler een vrije bal krijgt toegekend voor een overtreding buiten het 5m gebied is het niet toegestaan om direct op het doel te schieten. Deze vrije bal moeten duidelijk worden genomen, waarop de speler alsnog mag schieten. Ook mag de speler na het nemen van de vrije bal zich binnen de 5 meter begeven en van daar een doelpoging ondernemen.

8. Brutality

- 8.1. In het geval van wangedrag van de spelers, dan wel niet tonen van respect naar tegenstanders en/of scheidsrechter, zal leiden tot het onmiddellijk verwijderen van de betreffende speler. Deze speler zal worden uitgesloten voor de rest van de wedstrijd. De coach van de desbetreffende partij is verantwoordelijk voor het corrigeren van het gedrag van de speler. Eventuele nadere maatregelen worden aan deze coach over gelaten;
- 8.2. In het geval van wangedrag door de coach of enig ander stafid, dan wel niet tonen van respect naar tegenstander en/of scheidsrechter, zal leiden tot het onmiddellijk verwijden van het betreffende stafid. Hieronder wordt ook verstaan het in woord of gebaar kenbaar maken van onvrede ten aanzien van beslissingen van de scheidsrechter. Een automatische uitsluiting volgt voor de eventueel resterende wedstrijden van die dag. Zijn er geen opvolgende wedstrijden van dat team op die dag, dan geldt de uitsluiting voor een eerstvolgende wedstrijd op een andere dag. Deze uitsluitingen kunnen niet worden aangevochten. De tuchtcommissie kan besluiten, op basis van de rapporten van het incident, om betreffende coach of stafid uit te sluiten voor meerdere wedstrijden;
- 8.3. In het geval van wangedrag van de supporters, dan wel niet tonen van respect naar tegenstanders en/of scheidsrechter, zal leiden tot het onmiddellijk verwijderen van de betreffende supporter. Bij herhaaldelijk wangedrag door supporters zal de scheidsrechter de wedstrijd beëindigen en zal het team van de supporter de wedstrijd met 5-0 verliezen. Indien supporters van beide zijde wangedrag vertonen zullen beide teams de wedstrijd met 5-0 verliezen.

9. Punten

- 9.1. 3 punten worden toegekend aan het winnende team;
- 9.2. Bij een gelijkspel, krijgen beide teams 1 punt;
- 9.3. 0 punten worden toegekend aan het verliezende team;
- 9.4. Bij de F-jes nemen na afloop alle spelers van beide partijen een strafworp op 1 goal. Het team dat de meeste strafworpen benut krijgt 1 extra punt. Bij een gelijke stand wordt er geen extra punt toegekend;
- 9.5. Gedurende de finale ronde(s) van een competitie is een gelijk spel niet mogelijk. In het geval dat een wedstrijd eindigt in een gelijk spel zal er een penalty serie plaats vinden van 5 penalties per team. Indien er aan het einde van deze fase nog steeds geen beslissing is, dan zullen door de beide teams (om-en-om) penalties worden genomen

totdat er een beslissing is gevallen. De spelers moeten deze penalties nemen in dezelfde volgorde als gedurende de eerste serie;

9.6. In het geval dat 2 of meerdere teams evenveel punten hebben na het spelen van de voorronde zullen de volgende criteria worden gevolgd om tot een eindstand te komen:

- Resultaat van de wedstrijd tussen de teams met gelijk puntenaantal
- Hoogste doelpuntenverschil tussen de teams met gelijk puntenaantal
- Meeste aantal doelpunten gescoord tussen de teams met gelijk puntenaantal
- Hoogste doelpuntenverschil over alle wedstrijden in de groep
- Meeste aantal doelpunten gescoord over alle wedstrijden in de groep
- Loting.

10. Scheidsrechters en jury

10.1. De wedstrijden worden geleid door een (1) scheidsrechter/spelbegeleider die de basis cursus scheidsrechter of hoger met goed gevolg heeft afgelegd;

10.2. Er is een (1) secretaris om het wedstrijdverloop en de score bij te houden. De secretaris houdt tevens toezicht op het correct in het speelveld komen van uitgesloten spelers en/of wisselers. Indien er sprake is van een 4e persoonlijke fout zal dit ook worden aangegeven door de desbetreffende secretaris;

10.3. De tijdopnemer is verantwoordelijk om de speeltijd en de pauze tijd tussen de perioden bij te houden.

11. Overige

11.1. Uitsluitend de coach en 2 assistenten kunnen plaats nemen op de bank;

11.2. Uitsluitend de coach mag aanwijzingen geven aan het team en kan meelopen gedurende de aanval van zijn team tot aan de middenlijn. De coach zal zich onmiddellijk naar de bank begeven aan het eind van de aanval. De coach mag op geen enkele wijze hinderlijk zijn richting de scheidsrechter;

11.3. De coach en assistenten dragen gelijke kleding, bij voorkeur herkenbare clubkleding;

11.4. Eerstgenoemde team draagt witte caps, het andere team draagt blauwe caps;

11.5. Indien situaties voorkomen waarin deze regels niet voorzien, zijn de algemene regels zoals gepubliceerd door de KNZB van kracht.

12. Fair Play

- Deze competitie is gebaseerd op wederzijds respect, sociale integratie en fair-play;
- Iedereen die betrokken is bij deze competitie (spelers, coaches, teamleiders, ouders, supporters etc.) worden geacht deze normen en waarden te volgen;
- Om deze principes te waarderen zal bij eendaagse toernooien/competities de organisatie een trofee beschikbaar stellen genaamd "Fair Play Cup";
- Het doel van deze trofee is het aanmoedigen en belonen van positief gedrag.;
- De beoordeling van elk team zal worden vermeld op het wedstrijdformulier door de secretaris van elke wedstrijd;
- De beoordeling geldt voor elk team gedurende elke wedstrijd van het evenement;
- Aan het eind van het evenement zal er een ranglijst worden opgemaakt op basis van de gemiddelde scores op basis van alle door het team gespeelde wedstrijden;
- In het geval twee of meerdere teams gelijk eindigen, zal er een loting plaats vinden.